
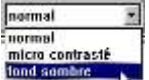























## ACQUISITION ET TRAITEMENT D'IMAGES AVEC MESURIM

Ouvrir un fichier image et modifier éventuellement sa taille	Réaliser un dessin de l'image
<p>↳  ou <b>Fichier/Ouvrir</b> rechercher dans le menu flottant [Ouvrir] le fichier image sauvegardé dans un dossier ↳ <b>Ouvrir</b></p> <p>↳ <b>Image/Redimensionner</b> (si nécessaire) choisir le % de la taille d'origine ↳ <b>OK</b></p>	<p>↳ <b>Outils/Schéma/Amorcer le schéma</b></p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <p><b>normal</b> pour un objet contrasté sur fond clair  <b>fond sombre</b> pour un fond plus sombre que l'objet  <b>micro contrasté</b> pour une préparation microscopique</p> </div> <p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">OU</p>
Acquérir une image directement à partir de Mesurim	
<p>↳ <b>Fichier/Choix de la Source</b>  dans le menu flottant [Select Source] <b>cocher</b> le matériel à utiliser (Scanner, Caméra...) ↳ <b>Select</b></p> <p>↳ <b>Fichier/Acquérir</b>, le pilote du dispositif de capture s'affiche à l'écran dans Mesurim. Suivre le protocole d'utilisation de ce matériel à partir de sa propre Fiche Technique</p>	<p>↳ <b>Outils/Schéma</b>, une fenêtre s'ouvre à droite de l'image  ↳ <b>Choix/Tracer sur le document</b></p> <p><b>Suivre</b> avec le curseur de la souris ou du crayon d'une tablette graphique, les contours pertinents de l'image qui se traceront dans la fenêtre de droite</p> <p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">SI LE DESSIN EST SATISFAISANT, LE TRANSFERER VERS MESURIM</p>
Créer une échelle	
<p>↳ <b>Image/Créer/Modifier l'Echelle</b>  - <b>Pour un scanner</b>  dans le menu flottant [Attribution d'une échelle] <b>cocher</b> [d'après la résolution du scanner], dans la case [Résolution (dpi)] <b>taper</b> sa valeur ↳ <b>OK</b>  - <b>Pour la caméra numérique</b></p> <p>↳  ou <b>Fichier/Ouvrir</b>  <b>rechercher</b> dans le menu flottant [Ouvrir] le fichier [image de calibrage] ↳ <b>Ouvrir</b></p> <p>- <b>Tracer</b> une ligne avec le curseur de la souris sur une partie de l'image de calibrage dont la dimension est connue  - <b>Reporter</b> en bas dans les cases correspondantes, son unité et sa valeur  - ↳ <b>Fichier</b> (en haut à gauche)  ↳ <b>Enregistrer le fichier Echelle</b>  dans le menu flottant [Nom de l'Echelle] <b>cocher</b> [Ajout temporaire] <b>taper</b> un Nom pertinent (Ex Gx60) ↳ <b>OK</b></p>	<p>↳ <b>Fichier/Transférer</b> ; le sauvegarder à la fin comme un fichier image</p> <p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">AMELIORER ET COMPLETER LE DESSIN OBTENU</p> <p style="text-align: center;">Utiliser les outils suivants directement sur le transfert</p> <p>↳  pour dessiner [↳  pour choisir l'épaisseur du crayon  <b>double cliquer</b> sur  pour choisir sa couleur dans la palette] ↳ <b>OK</b></p> <p>↳  pour effacer des parties du schéma [<b>double cliquer</b> sur  pour choisir le blanc de la palette de couleur et ↳  pour son épaisseur]</p> <p>↳  et ↳ zone <b>fermée</b> du dessin pour lui appliquer la couleur de la palette</p> <p>↳  et ↳ à l'endroit voulu pour écrire une légende dans le dessin</p> <p>↳  pour tracer un trait ; ↳  puis  pour tracer cercle ou rectangle</p> <p>↳  pour annuler l'opération précédente</p>
Inscrire l'échelle dans l'image	Légénder une image
<p>- <b>Sélectionner</b> l'image  - ↳ <b>Image/Créer/Modifier l'Echelle</b>  <b>cocher</b> [Echelle déjà mémorisée] et <b>choisir</b> le nom de l'échelle à utiliser (Ex Gx60) ↳ <b>OK</b></p> <p>- ↳ <b>Image/Ajouter la légende de l'échelle</b>  dans la fenêtre flottante [Disposer la légende]  ↳ sur la légende pour la déplacer à la souris  <b>cocher</b> oui ou non pour la transparence ↳ <b>OK</b></p>	<p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">CREER UNE PLAGE DE TEXTE</p> <p>↳ <b>Image/Agrandir le canevas</b>  dans la fenêtre flottante [Choisir les paramètres] <b>ajouter</b> 200 pixels en Largeur et/ou en Hauteur), <b>cocher</b> la position de l'image dans la plage [centrer ou aligner haut, bas, gauche, droite]</p> <p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">ECRIRE LA LEGENDE</p> <p>↳  puis ↳ l'endroit voulu, <b>taper</b> la légende dans la fenêtre [Saisie d'un texte] ↳ <b>OK</b>, la fenêtre [disposer la légende] s'ouvre ↳ la légende pour la déplacer à la souris, <b>cocher</b> « oui ou non » pour sa transparence (utile pour une légende écrite dans l'image)</p> <p>↳  pour relier l'objet et sa légende</p>
Mettre en évidence des structures par coloriage	Sélectionner une partie de l'image
<p>- ↳  et  et  puis <b>appliquer</b> la couleur sur la zone à matérialiser</p> <p>- <b>Procéder</b> de même avec une autre couleur  <i>(si nécessaire, modifier la taille de l'image pour faciliter cette opération)</i></p>	<p>↳  , un cadre apparaît sur l'image, le <b>déplacer</b> et l'<b>adapter</b> à l'objet en agissant sur les angles et les côtés</p> <p>↳  ou <b>Edition/copier la sélection</b> et ↳  ou <b>Edition/Coller</b> comme nouvelle image, la sauvegarder ou la copier dans le presse-papier</p>