Atelier 1 :
Les différents régimes alimentaires des insectes

Jeu 1 :

Matériel :

- Images des personnages d'Antoon Krings : « Les petites bêtes ».
- Image d'insectes réels

Consigne : Associez chaque image d'insecte à son personnage illustré.

Jeu 2 :

Matériel :

- Têtes d'insectes placées sous microscope ou loupe.
- Image d'insectes réels

Consigne :

- Observez les têtes d'insectes placées au microscope ou sous la loupe.
- Servez-vous des photographies pour identifier les têtes des insectes, observez particulièrement de la forme de leur bouche.
- Placez la bonne photographie au pied du bon microscope ou de la bonne loupe.

Jeu 3 :

Matériel :

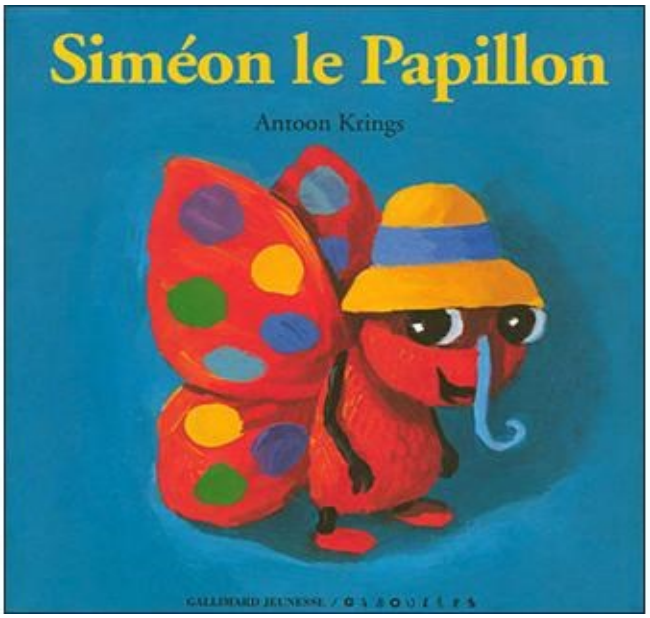
- Fiche d'information sur les différents régimes alimentaires des insectes
- Étiquettes de régimes alimentaires des insectes

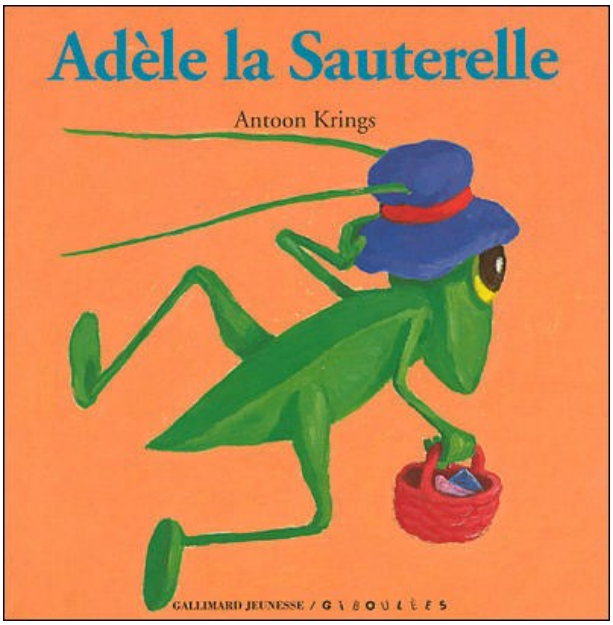
Consigne :

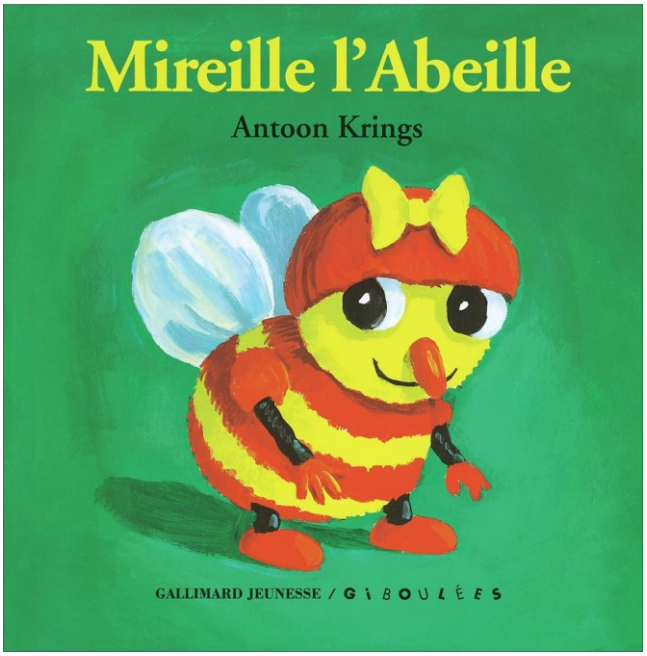
- Lisez la fiche sur les différents régimes alimentaires des insectes.
- Placez la bonne étiquette au pied du bon microscope ou de la bonne loupe.
- Complète ta fiche élève.

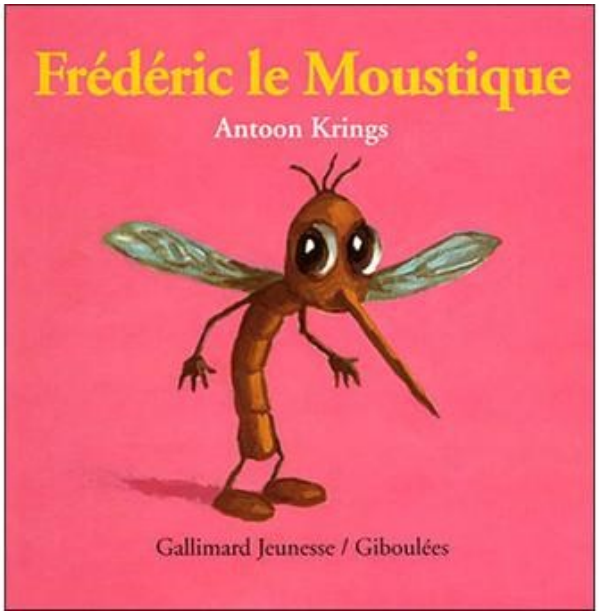
Attention !!

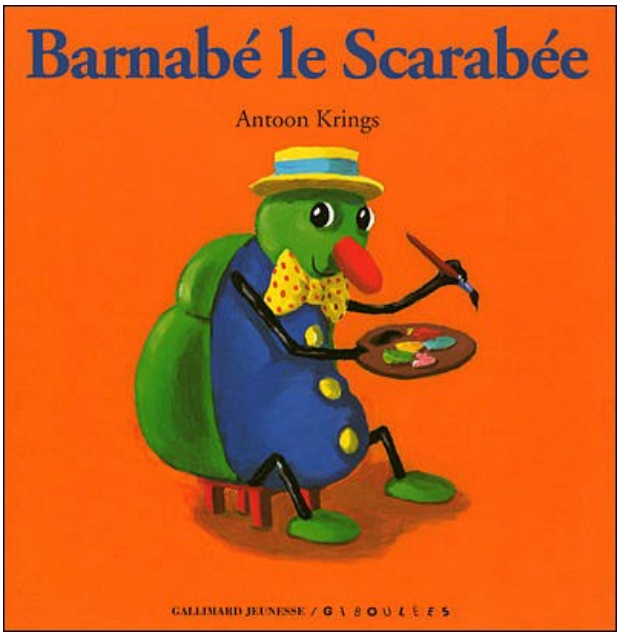
Après vérification par le professeur, remettez tout en place pour les joueurs suivants !

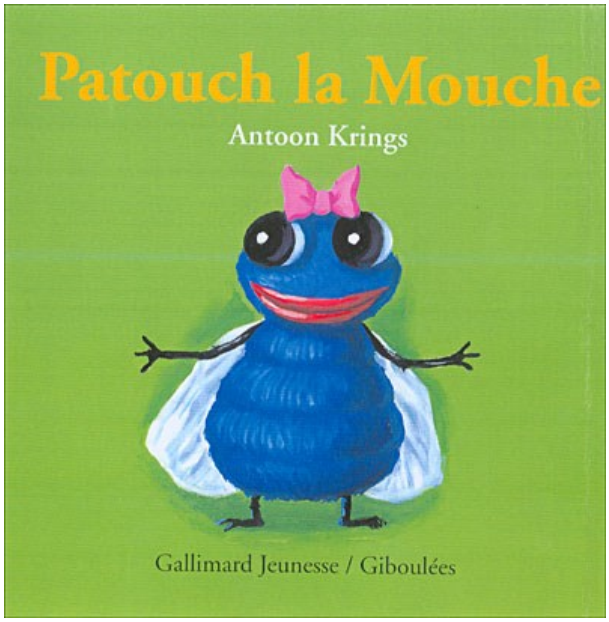

Siméon le Papillon
Antoon Krings
GALLIMARD JEUNESSE / GIBOULÉES


Adèle la Sauterelle
Antoon Krings
GALLIMARD JEUNESSE / GIBOULÉES


Mireille l'Abeille
Antoon Krings
GALLIMARD JEUNESSE / GIBOULÉES


Frédéric le Moustique
Antoon Krings
Gallimard Jeunesse / Giboulées

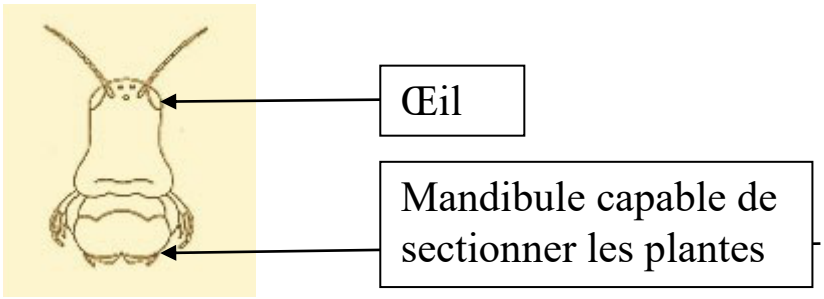

Barnabé le Scarabée
Antoon Krings
GALLIMARD JEUNESSE / GIBOULÉES


Patouch la Mouche
Antoon Krings
Gallimard Jeunesse / Giboulées

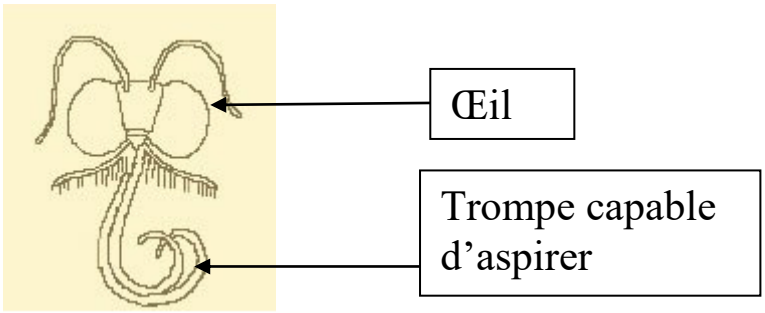
Les différents régimes alimentaires des insectes

La bouche des insectes est constituée d'éléments appelés « pièces buccales » dont la forme varie en fonction de l'alimentation. On distingue 4 régimes alimentaires et donc 4 appareils buccaux :

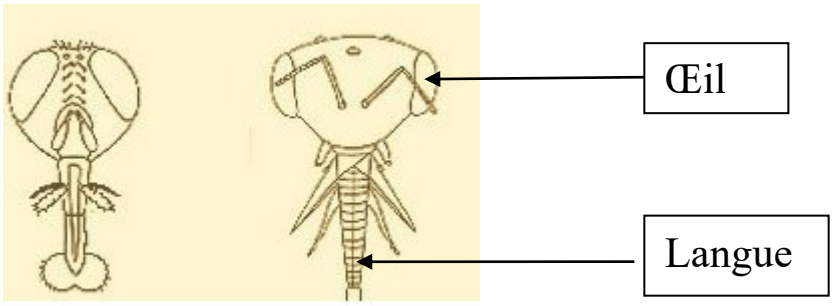
- les **broyeurs** qui peuvent déchiqueter avec leurs « mandibules »



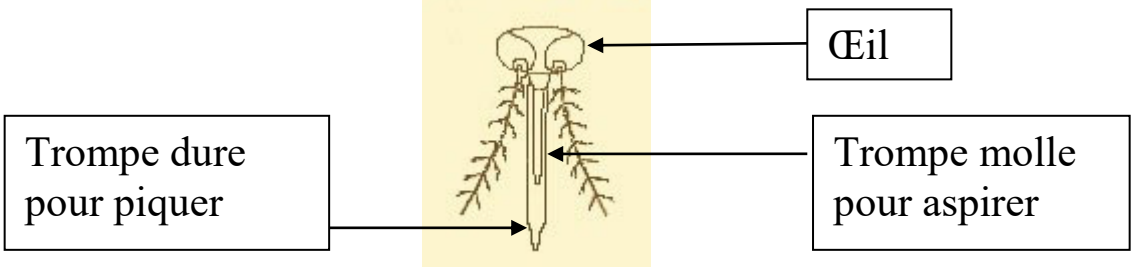
- les **suceurs** qui ne peuvent qu'aspirer des liquides fluides avec leur trompe molle :



- les **suceurs-lécheurs** qui peuvent qu'avaler des liquides épais :



- les **piqueurs-suceurs** dont la trompe dure peut traverser l'écorce des plantes ou la peau et ensuite aspirer des liquides avec une trompe molle qu'ils introduisent dans la piqûre.



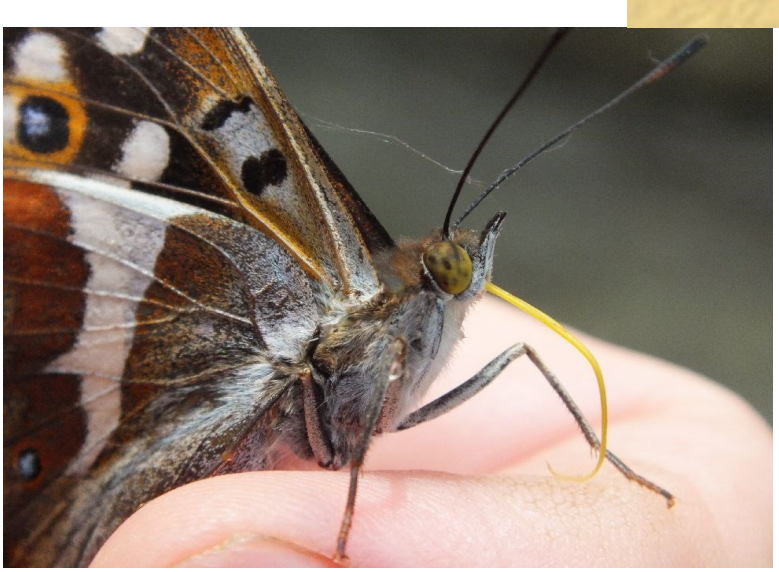
Etiquette sà placer devant le bon insecte

PIQUEURS-SUCEURS

SUCEURS-LECHEURS

SUCEURS

BROYEURS



JEU N°1
JEU N°3

xica
AIMANT X 27
Adèle la Sauterelle
Antoon Krings
INSECTES
Barnabé le Scarabée
Antoon Krings